



JUMBO GOLF



LIMBURGSE GOLF KAMPIOENSCHAPPEN **1 oktober 2023** **LANGZAAM SPEL informatie voor spelers**

Wanneer moet je sneller gaan spelen:

- Par 3 Je aankomt bij de afslag en de groep voor je heeft de volgende afslag al verlaten. Als je het goed doet, zul je op een Par 3 altijd even moeten wachten.
- Par 4 Alle spelers in jouw groep afgeslagen hebben en de green leeg is.
- Par 5 Jullie aankomen bij de afslag en de groep voor je al op de green is.

Waarom verliest een groep afstand?

1. Slecht spel kost veel tijd en je verliest vaak afstand doordat er gezocht moet worden. Hier is niets aan te doen, maar probeer op de holes waar geen problemen zijn de verloren tijd goed te maken.
2. Geen provisionele bal geslagen: speler moet teruglopen. Dit kost zeker 5 minuten extra. Het niet spelen van een provisionele bal kan, terwijl de situatie dit wel vereist, kan strafslagen opleveren voor onnodig oponthoud (Regel 5.6a).
3. Langzaam lopen: een eenvoudige oplossing is uiteraard sneller lopen.
4. Te lange routine: de speler heeft 50 seconden (als hij als eerste slaat) respectievelijk 40 seconden (als hij als 2^e of 3^e slaat) voor het doen van een slag.
5. Onhandig spelen: hier is veel aan te doen. Zie onderstaande punten.

Wat kun jij als SPELER doen om het te voorkomen?

- Vul de scorekaart in bij de volgende tee terwijl een ander speelt. NOOIT als het jouw beurt is om te spelen en nooit bij de green.
- Zorg dat je altijd een provisionele bal bij je hebt zodra je je tas niet meeneemt naar de tee. Als je dit altijd doet (routine!) geeft het geen negatief gevoel meer.
- Sla bij de geringste twijfel altijd een provisionele bal. Het niet spelen van een provisionele bal waar de situatie dit wel vereist, kan strafslagen opleveren voor onnodig oponthoud (Regel 5.6a).
- Let NIET op de groep achter je, maar alleen op de groep voor je.
- Als je ziet dat je afstand verliest, waarschuw dan je medespelers. Spreek elkaar aan op langzaam spel.
- Ga meteen naar je bal, ook al ligt deze dichterbij de hole dan de bal van een van je medespelers. Uiteraard alleen als je daarbij niemand hindert. Zorg dat je als je bij je bal komt de afstand weet (gebruik het laatste meetpunt voordat je bij je bal komt).
- Begin, zodra je bij je bal bent, met het kiezen van de club.
- Loop niet onnodig; elke meter heen en weer lopen kost 1 seconde!
- Wacht niet tot het jouw beurt is met het aantrekken van je handschoen.
- Kijk alvast naar je lijn, terwijl een van je medespelers speelt.
- Maak een hole af, als dit tijd scheelt en het een kort putje is, wat je echt niet kunt missen!
- Maak zo min mogelijk oefenswings (nooit meer dan twee). NB Een oefenswing kost gemiddeld 5 seconden.
- Probeer rond de green niet je kar overall mee naar toe te nemen, maar neem een paar clubs mee naar je bal en zet je kar alvast aan de goede kant van de green.
- Probeer elkaar te helpen om snel klaar te zijn. Als iemand rond de green twee keer achter elkaar moet slaan, help dan bijvoorbeeld met harken of zijn tas te verplaatsen of speel zelf eerst.

SPEEL READY GOLF